

queri

Plan iteracije 3.1

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 08.02.2023. | 1.0 | Prva verzija. | Milan Vlaški |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Područje primjene 4

1.3 Defincije, akronimi i skraćenice 4

1.4 Reference 4

1.5 Pregled 4

2. Plan 4

2.1 Isporuke iteracije 4

Resursi 4

3. Slučajevi korištenja 5

4. Kriterijum evaluacije 5

Plan iteracije

# Uvod

## Svrha

Svrha *Plana iteracije* je da projektnom timu pruži detaljne informacije o svim zadacima koje su dužni da obave u tekućoj iteraciji, kao i da učini proces rada transparentnim za buduće članove. Njime će se definisati odgovornost koju tim ima prema projektu.

## Područje primjene

Dokumentovani su svi zadaci i isporuke druge iteracije projekta Grupe 1 - za softverski alat *queri.* Zadaci i aktivnosti ove iteracije navedeni su i u *Softverskom razvojnom planu. Plan iteracije 3.1* služiće kao referenca za *Planove iteracija 3.2, 3.3 ...*

## Defincije, akronimi i skraćenice

Vidjeti projektni *Rječnik.*

## Reference

* *Softverski razvojni plan*

## Pregled

Dokument počinje navođenjem dokumenata koji će biti isporučeni i osobama zaduženim za njih. Opisan je okvirni plan i pristup koji će biti primijenjen, kao i kriterijumi za evaluaciju.

# Plan

## Isporuke iteracije

|  |  |
| --- | --- |
| **Isporuke** | **Zaduženi za isporuku** |
| *Dinamički model (Dijagrami aktivnosti, stanja i sekvence)* | Cio tim |
| *Domenski model* | Todorović Mladen |
| *Klasni dijagram* | Cio tim |
| *Dokument softverske arhitekture* | Vlaški Milan, Tamara Borovina |
| *Smjernice za dizajn* | Todorović Mladen |
| *Realizacije slučajeva korištenja* | Ždralović Fejzullah |
| *Izdanje prototipa 0.1* | Cio tim |

Ova iteracija kao posljedicu ima prvu funkcionalnu verziju prototipa, stoga će početni modeli i kod biti refaktorisani koliko god je to potrebno puta. To znači da će se tim često vraćati sadržaju koji je opisan baš ovom iteracijom. S obzirom da su greške očekivane, ali njihova priroda nepredvidiva, u ranim fazama ne treba težiti savršenstvu, već što funkcionalnijem softveru, uz što manje uloženog napora.

Procjena završetka ove iteracije je 15.03.2023. U ovoj iteraciji predviđeno je crtanje Dijagrama aktivnosti, koje samo treba preslikati iz slučajeva korištenja. Onda je potrebno definisati Domenski i Klasni model, u skladu sa trenutnim znanjem, te krenuti blago sa implementacijom uz vrijeme posvećeno učenju korištenja Swing alata. Potrebno je lekcije naučene iz neuspijeha i uspjeha zapisati u dokumentaciji, i sa stečenim iskustvom pročitati nešto teorije koja se bavi Arhitekturom i Dizajnom. Dokumentacija služi kao prinuda za istraživanje i ocjena razumijevanja problema. Iz očekivanih neuspjeha u ovoj fazi potrebno je refaktorisati Klasni dijagram, te bolje shvatiti ponašanje sistema uz Dijagrame sekvence i stanja.

# Resursi

Sve zadatke i aktivnosti radiće projektni tim čiji su članovi: Fejzullah Ždralović, Mladen Todorović, Milan Vlaški i Tamara Borovina. Milan Vlaški ima ulogu vođe tima.

# Slučajevi korištenja

Biće implementirani samo oni slučajevi korištenja koji ispunjavaju najnužnije funkcionalne zahtjeve korisnika. Ove funkcionalnosti biće detaljno opisane u *Zapisu izdanja 0.1*.

# Kriterijum evaluacije

Ako se prototip isporuči do 15.03. iteracija se smatra uspješnom. Prototip treba biti solidan i proširiv. Ako se ne pokaže takav, u sljedećim iteracijama treba tražiti pomoć spolja ili koristiti se gotovim rješenjima uz razumijevanje.